

Handleiding decoder RFI 1000

Gelieve deze handleiding grondig door te nemen alvorens het apparaat in gebruik te nemen!!

Het apparaat kan maximaal 99 RFI kaarten inlezen als toegangskaat en 1 als programmeerkaart. Indien men echter gebruik maakt van een handterminal kunnen er 999 kaarten worden ingelezen en 1 kaart als programmeerkaart.

Elke sleutel kan een nummer tussen 0 en 999 toegewezen krijgen, hetgeen als code wordt ingelezen in de kaart. Deze code kan m.b.v. 2 draaischakelaartjes op de print of met behulp van een handterminal RFI-Master ingesteld worden. Draaischakelaar A stelt de eenheden in, draaischakelaar B de tientallen. Elke kaart kan ook weer gewist worden; alle kaarten kunnen in een keer worden gewist. Elke kaart kan slechts een code worden toegewezen. Kaarten dewelke een oneven nummer kregen toegewezen, activeren relais 1 en kaarten die een even nummer kregen, activeren relais 2. (enkel bij RFI 1000-2). De kaart die code 0 werd toegewezen kan dienen als programmeerkaart. Het apparaat bestaat uit 2 delen: het leesgedeelte en het verwerkgedeelte. De installatie van het apparaat is zeer eenvoudig. Een gescheiden transfo is niet nodig voor installatie. Er kan een gewone deuropener (12V AC) op aangesloten worden. Na het aansluiten van de bedrijfsspanning van 230V AC en het aansluiten van de lezer is het apparaat klaar voor gebruik. Als verbinding tussen lezer en verwerkingseenheid volstaat een 2 aderige draad (0,75 mm²) De lengte van deze draad mag 100 m bedragen, en men hoeft niet te kijken naar een polariteit. Bij gebruik van een handterminal is het inlezen en wissen van codes zeer gebruiksvriendelijk. Het in- en uitlezen van de codes verloopt enkel d.m.v. de handterminal. Er kunnen 3 lezers worden aangesloten op de verwerkingseenheid.

Technische specificaties:

Aansluitspanning 230V AC

2 potentiaalvrije relaisuitgangen 1 opener, 1 sluiters 230V 5A

12V AC uitgang voor aansluiting van een elektrische deuropener

maximale ingave van 999 kaarten

beschermingsgraad decoder: IP 40 (standaard) of op aanvraag IP 65

beschermingsgraad lezer: IP 65

A) Normale bedrijfstoestand

De draaischakelaartjes mogen niet op 0 staan. Een RFI kaart wordt in het leesbereik van de lezer gebracht (afstand 1 tot 5 cm, al naargelang de uitvoering). Hierbij moet men rekening houden dat de kaart parallel met de lezer wordt gehouden. Wordt de kaart als geldig herkend, dan licht het rode lampje van de lezer op, alsook het rode en groene lampje van de sturing en relais 1 zal aantrekken, en zolang als de kaart in het leesbereik blijft. Als de kaart uit het leesbereik wordt genomen, dan dooft het rode en groene lampje en de relais valt na een te bepalen insteltijd af (kan worden ingesteld). Wordt er een niet geldige kaart in het leesbereik gehouden, dan licht het rode lampje op de lezer en het rode lampje van de sturing in korte intervallen op. Er zal geen relais worden aangetrokken. Indien de lampjes donker blijven dan wordt er geen kaart herkend door de lezer.

B) Inlezen van een kaart

1. Instellen van een code m.b.v. de draaischakelaartjes
2. Programmeertoets 1x kort indrukken **of** de “programmeerkaart” aan de lezer houden (gedurende ± 1 seconde).
3. Een RFI-kaart aan de lezer houden (gedurende ± 1 seconde) en weer wegnemen.

De RFI-kaart is nu ingelezen met de ingelezen code.

Wanneer nu de ingelezen kaart weer aan het leesapparaat gehouden wordt, moet de relais aantrekken. Als dit niet het geval is, probeer het dan opnieuw.

C) Ingeven van de RFI-kaart zonder handterminal

1. Ingeven van de programmeerkaart

De programmeerkaart is een kaart aan dewelke de code 0 wordt toegewezen.

Een programmeerkaart kan dienen om de verwerkingseenheid om te schakelen in de “inleestoestand”, zonder dat de programmeertoets op de print dient ingedrukt te worden. Deze kaart is niet absoluut noodzakelijk, maar kan in bepaalde gevallen de bediening vereenvoudigen.

1.1. Beide draaischakelaartjes worden op 0 gezet.

1.2. De programmeertoets wordt 1 maal kort ingedrukt. *Het rode lampje begint nu langzaam te knipperen (2 seconden aan, 2 seconden uit). Begint het lampje daarentegen te schemeren dan is er reeds een programmeerkaart ingegeven, en moet deze eerst gewist worden. (Zie ook **wissen van een programmeerkaart of een toegangkaart**).*

1.3. Een “codeloze” kaart wordt nu in het leesbereik gebracht. *Het rode lampje begint nu sneller te knipperen. Begint het rode lampje daarentegen te schemeren, dan is aan deze kaart reeds een code toegewezen. Deze sleutel moet dan weer eerst gewist worden of er moet een andere kaart worden gebruikt.*

1.4. De RFI-kaart wordt terug uit het leesbereik genomen. *Het rode lampje knippert ter bevestiging nog eenmaal kort en eenmaal lang. De RFI-kaart is nu als programmeerkaart ingegeven.*

2. Ingeven van een toegangskaart m.b.v. de programmeerkaart

2.1. De draaischakelaartjes worden ingesteld op de code die men de kaart wil toewijzen. *(Niet code 0 gebruiken) Oneven getal voor Relais 1; even getal voor relais 2.(enkel bij model RFI 1000-2)*

2.2. De programmeerkaart wordt aan de lezer gehouden. *Het rode lampje begint te knipperen.*

2.3. De programmeerkaart uit het leesbereik nemen. *Het rode lampje begint zeer langzaam aan en uit te knipperen. (2 seconden aan, 2 seconden uit). Begint het rode lampje echter te schemeren, dan is de ingestelde code reeds toegewezen aan een kaart. Wil men deze code toch gebruiken dan moet eerst de kaart die deze code draagt worden gewist. (zie wissen van een programmeer of toegangskaart)*

2.4. Een “codeloze” kaart wordt nu in het leesbereik gebracht. *Het rode lampje begint nu sneller aan en uit te knipperen. Begint het rode lampje echter te schemeren, dan is aan deze kaart reeds eerder een code toegewezen. Deze oude code moet dan weer eerst gewist worden, alvorens men de nieuwe code kan ingeven.*

2.5. De RFI kaart wordt nu het in het leesbereik gebracht. *Het rode lampje knippert ter bevestiging eenmaal kort en eenmaal lang. De RFI kaart is nu als toegangskaart ingegeven met de ingestelde code.*

3. Inlezen van de toegangskaart zonder de programmeerkaart.

3.1 De draaischakelaartjes worden ingesteld met de gewenste code die men aan de kaart wil toekennen. *(Code 0 niet gebruiken!)*

3.2 De programmeertoets wordt 1 maal kort ingedrukt. *Het rode lampje begint langzaam aan en uit te knipperen. (2 seconden aan, 2 seconden uit). Begint het lampje echter te schemeren, dan is deze code reeds toegewezen aan een andere kaart. Men zal dan een*

andere code moeten nemen, of als men deze code toch wil, moet eerst de andere kaart die deze code draagt worden uitgelezen.

3.3 Een ‘todeloze’ kaart wordt in het leesbereik van de lezer gebracht. *Het rode lampje begint sneller aan en uit te knipperen. Begint het lampje daarentegen te schemeren, dan is aan deze kaart reeds eerder een code toegewezen. Wil men deze kaart toch gebruiken met deze code, dan dient de oude code eerst te worden verwijderd.*

3.4 De RFI kaart wordt uit het leesbereik gehaald. *Het rode lampje knippert nu ter bevestiging 1 maal kort en 1 maal lang. De RFI kaart is nu als toegangskaart ingelezen met de ingestelde code.*

D) Wissen van een toegangs- of programmeerkaart zonder handterminal

- 1. De draaischakelaartjes worden ingesteld op de code dewelke eerder is toegewezen aan de te wissen kaart.**
- 2. De programmeertoets wordt 1 maal kort ingedrukt en dan nog eenmaal ingedrukt en ingedrukt gehouden!** *Het rode lampje knippert 3 maal aan en uit en licht dan constant op.*
- 3. Wanneer het lampje constant oplicht, kan men de programmeertoets loslaten.** *Het rode lampje knippert eenmaal kort en eenmaal lang ter bevestiging en de code die aan deze kaart was toegewezen is gewist. Wanneer de toets niet werd losgelaten, begint het lampje nog enkele ogenblikken te schemeren. De toets kan dan losgelaten worden, zonder dat de code werd gewist. Eveneens zal de RFI kaart niet worden gewist wanneer de programmeertoets nog tijdens het knipperen werd losgelaten. **Om een bepaalde kaart met een toegewezen code te wissen, hoeft de kaart dus zelf NIET gebruikt te worden!! Zo kunnen verloren of gestolen kaarten toch onbruikbaar worden gemaakt!!***

E) Veranderen van de bedrijfsinstellingen

De volgende bedrijfsinstellingen kunnen worden ingesteld:

Alle ingegeven kaarten laten relais 1 aantrekken.

De kaarten met de oneven nummers laten relais 1 aantrekken en de kaarten met de even nummers laten relais 2 aantrekken. (enkel bij model RFI 1000 –2).

Instellen van de relais-aantrektijd (Impulstijd)

Ingeven van de handterminal RFI-Master

Wissen van de handterminal RFI-Master (is nodig wanneer een nieuwe of een andere terminal zal worden gebruikt).

Wissen van alle codenummers.

Door het leggen van brug A gaat het apparaat in de instelmode staan. Bij elke druk op de programmeertoets wordt nu door het lampje aangeduid, wat kan worden veranderd. Na het drukken op de toets moet deze ook worden losgelaten. Zolang de toets blijft ingedrukt schemert het rode lampje. De verandering treedt in werking, zodra de brug A wordt weggenomen. Het apparaat gaat dan automatisch terug in normale bedrijfsstoestand.

Plaatsen van de brug A. *Het rode lampje licht nu constant op. Wordt nu de brug weggenomen dan is er niets veranderd aan de instellingen.*

De eerste maal drukken op de programmeertoets. *Het rode en het groene lampje lichten nu op. Wordt nu de brug A weggenomen, dan laten alle ingegeven kaarten relais 1 aantrekken!*

Een tweede maal drukken op de programmeertoets. *Het rode, het groene en het gele lampje lichten nu op. Als nu de brug A wordt weggenomen, dan laten de kaarten met oneven codes relais 1 aantrekken, en de kaarten met de even codes laten relais 2 aantrekken.*

Een derde maal drukken op de programmeertoets. *Het rode, het gele en het groene lampje doven. Met behulp van de draaischakelaartjes kan nu de relais-aantrektijd ingesteld worden: A stelt de eenheden in; B stelt de tientallen in.*

Wordt nu de brug A weggenomen, dan wordt de ingestelde tijd overgenomen.

Een vierde maal drukken op de programmeertoets. *Het rode en het groene lampje knipperen. Wordt nu de ingeschakelde terminal in het leesbereik gehouden en het bruggetje weggenomen, dan wordt de terminal ingelezen!*

Een vijfde maal drukken op de programmeertoets. *Het rode en het groene lampje schemeren. Wordt nu de brug weggenomen dan wordt de ingelezen terminal gewist!!*

Een zesde maal drukken op de programmeertoets. *Het rode, gele en het groene lampje beginnen te schemeren. Wordt nu brug A weggenomen, dan worden alle codes gewist!! De wisprocedure wordt door het knipperen van alle lampjes aangeduid.*

Drukt men nu opnieuw op de programmeertoets, licht weer enkel het rode lampje op en brug A kan nu, zonder dat de instellingen veranderen, worden weggenomen.