

# Gebruiksaanwijzing codeschakelaar Orion type KC1/2 (KC1A/2)

## **1) Beschrijving**

De codeschakelaar KC1/2 is speciaal ontworpen voor de toegang van poorten. Het codeklavier is voorzien van een mastercode (8 cijfers) dewelke ook bij stroomuitval bewaard blijft.

Het apparaat bestaat uit 2 delen: het klavier en de decoder. Elk geleverd klavier en decoder zijn als paar op elkaar afgestemd, d.w.z. zowel klavier als decoder dienen dezelfde mastercode te bezitten! De mastercode wordt in het fabriek ingeprogrammeerd, maar er kan achteraf ook een nieuwe mastercode naar keuze worden ingeprogrammeerd.

Het klavier is met de decoder verbonden met een tweedraadskabel (telefoonkabel).

## **2) Werking**

Om de poort te openen dient men een geldige openingscode (zie ook programmeren van een openingscode) in te geven en daarna op het kloksymbool te drukken. Het groene lampje op het klavier zal oplichten gedurende  $\pm 1$  seconde en de deur zal zich openen.

**Opmerking: bij het indrukken van de cijfers van het codeklavier moet telkens het gele lampje branden!**

Indien het rode lampje begint te branden na het ingeven van de code en het drukken op het kloksymbool, dan wil dit zeggen dat de code verkeerd was. Men kan dan opnieuw proberen nadat het rode lampje gedoofd is. Indien men 5x na elkaar een foutieve code ingeeft, dient men een minuut te wachten, alvorens men opnieuw kan proberen.

## **3) Programmeren van een nieuwe openingscode en mastercode**

In het fabriek is een openingscode ingeprogrammeerd; deze code wordt telkens tezamen met de ingestelde mastercode meegeleverd vanuit het fabriek. Indien men het wenst kan men een nieuwe openingscode en mastercode (dit wordt afgeraden) ingeven.

### *3a) Inprogrammeren van een nieuwe openingscode*

In vijf achtereenvolgende stappen kan men een nieuwe openingscode programmeren:

- 1 Druk op de toets "P".** Het rode lampje begint te knipperen
- 2 Geef de geldige mastercode in (zie ook 3b)**
- 3 Druk op de toets met het kloksymbool.** Het groene lampje knippert, het rode lampje dooft.
- 4 Geef de nieuwe openingscode in (max. 8 cijfers)**

**5 Druk opnieuw op de toets met het kloksymbool.** Het groene lampje dooft, de nieuwe openingscode is nu ingesteld.

### 3b) Inprogrammeren van een nieuwe mastercode

Opmerking vooraf: bij installatie van de codeschakelaar wordt de originele gebruiksaanwijzing meegeleverd waarin de fabrieksinstellingen staan vermeld. (mastercode en openingscode). Het is belangrijk dat men dit document goed bewaard. Daar men steeds de mastercode nodig heeft om een nieuwe openingscode in te geven, wordt het aanbevolen de huidige fabrieksmastercode niet te wijzigen, zodat men steeds op dit document kan kijken welke mastercode in het toestel is geprogrammeerd.

**!!Indien men toch een andere mastercode programmeert is het raadzaam het papier met de originele mastercode te bewaren; als men immers de mastercode die men zelf heeft ingeprogrammeerd vergeten is, dan dient men de originele mastercode later toch nog te gebruiken!! (zie punt 4)**

**1 Druk op de toets “P”.** Het rode lampje knippert.

**2 Ingave van de huidige mastercode**

**3 Druk op de toets met het kloksymbool.** Het groene lampje knippert, het rode lampje dooft.

**4 Druk op de toets “P”.** Het rode en het groene lampje knipperen.

**5 Geef de nieuwe mastercode in (max. 8 cijfers)**

**6 Druk op de toets met het kloksymbooltje.**

Het rode en het groene lampje doven, de nieuwe mastercode is nu opgeslagen.

### 4) Terug oproepen van de fabrieksinstellingen

Indien men de mastercode vergeten is, kan het apparaat terug in zijn fabrieksinstellingen worden gezet. Met deze codes kan dan een nieuwe openingscode en/of mastercode worden ingeprogrammeerd.

#### Handelingen:

- Onderbreek eerst de spanning!!!
- Houd een magneet voor toets 7 indien het om een vierkant codeklavier gaat of anders aan toets 2 indien het om een langwerpige codeklavier gaat, en schakel **tegelijkertijd** de spanning terug in. Het rode lampje licht dan op en het groene lampje knippert. De fabrieksinstellingen zijn dan terug ingesteld.

**Belangrijk:** De magneet moet zich tegen het klavier bevinden bij het terug inschakelen van de spanning. Indien de magneet tegen het codeklavier wordt gehouden bij ingeschakelde spanning dan licht enkel het rode LED op, en worden de huidige instellingen behouden.